

SoSci Survey handbók fyrir spurningalistakannanir



SoSci Survey – the Solution for Professional Online Questionnaires

Are you looking for a professional tool to quickly, easily, and reliably implement your survey online? SoSci Survey provides a white-label solution that adheres to the strict requirements of German data privacy laws, and features an accessible survey interface design.

And if you have a more complex questionnaire in mind, SoSci Survey really gets to display its strengths: Integration of audio, video, and images; freely programmable survey paths; fully customizable layouts; controlled randomization for scientific experiments; and much more.



MADE IN GERMANY

- ✓ Server in Deutschland
- ✓ Betreiber in Deutschland
- ✓ Software aus Deutschland

Þessi handbók var búin til undir handleiðslu Vöku Vésteinsdóttur árið 2020 sem hluti af BS-námi höfunda. Handbókin var metin til eininga sem liður í aðstoð höfunda í rannsóknum.

Höfundar eru Atli Valur Jóhannson og Jón Ingi Hlynsson.

Frjálst er að nota handbókina án endurgjalds og dreifa henni svo lengi sem vísað er í hana á viðeigandi máta (sjá dæmi hér að neðan).

Heimild: Atli Valur Jóhannson og Jón Ingi Hlynsson. (2020). SoSci Survey handbók fyrir spurningalistakannanir. Háskóli Íslands, sálfræðideild.

Efnisyfirlit

Góðan dag!	2
Að búa sér til aðgang	2
Question section	4
Gerð spurninga	5
Slembiskipan (randomizaton)	6
Response time	33
Glósur, PHP Kóði og Fleira Gagnlegt	33
PHP glósur	33
PHP kóði	34
Glósur Um Random	36

Góðan dag!

Vertu velkomin í þessa handbók um hvernig skuli bera sig að þegar vefslóðin www.soscisurvey.de er notuð. Við munum meðal annars fara yfir flýtleiðir, praktísk atriði þegar kemur að hönnun spurningalista í *SoSci Survey* umhverfinu, það sem þarf til að setja upp tilraun (random skipting í hópa, tímataka á svörum við stökum spurningum/áreitum o.þ.h.).

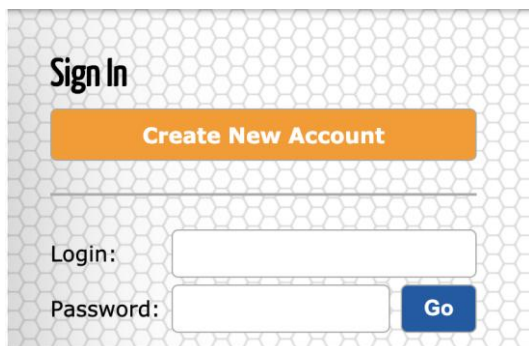
SoSci Survey er er ókeypis fyrir þá sem vilja búa til spurningakannanir í akademískum rannsóknum. Sé hins vegar markmiðið að gera rannsókn fyrir fyrirtæki þar sem t.d. hagnaður er í spilinu, þarf að borga fyrir að nota vefbúnaðinn.

Til þess að byrja að nota SoSci Survey það þarf að byrja á því að búa til aðgang.

Að búa sér til aðgang

Skref 1: Fara inn á <https://www.soscisurvey.de/>

Skref 2: Smella á Create New Account efst uppi í hægra horninu.



Skref 3: Skrifa inn netfang. Ýmsar gagnlegar upplýsingar varðandi kannarnir sem þú býrð til verða sendar á þetta netfang. Fyrir vikið mælum við með að skrá inn það netfang sem þú notar oftast. SoSci Survey sendir engar auglýsingar á skráð netfang.

Your Email Address

To use SoSci Survey you need a valid email address. Any relevant information regarding your survey (e.g. going online/offline) is sent to this address. You will not receive advertising from SoSci Survey and your address will be handled confidential.

Tip: If you own a university or business address, specify this one to get full access to features available for this organisation (e.g. specific layouts or the mailing feature).

E-mail address:

Skref 4: Slá inn viðeigandi upplýsingar í reitina. SoSci Survey ætlast til þess að maður gefi upp rétt nafn. SoSci Survey gefur engum þriðja aðila nafnið né netfangið en eyðir aðganginum ef upplýsingarnar reynast vitlausar. Þegar þú ert búinn að fylla út í reitina smelltu þá á ok. Næst þarf að smella á Send legally binding request for registration flipann og eftir það ættir þú að fá staðfestingartölvupóst á skráð netfang. Þar getur þú virkjað aðganginn. Í staðfestingartölvupóstinum er kóði sem þarf að slá inn á á síðuna

Register

Please choose a login (username for the system) and a password and fill out the details accurately, if applicable.

Login: The login (user name) is not visible to respondents.
You may alter the login name.
Password: A survey project may be administered by multiple users.
Again:

The registration is individual-related. Using this service is permitted only if you specify your real and full name. Work groups shall identify a responsible contact person.
Accounts will be disabled if registered anonymously or with an incomplete name, irrespective of running surveys.

Address:
Academic title*:
First name:
Surname:
State/Country:
E-mail address: sosisosci@gmail.com
Interface language: English

OK

- Muna að klára þetta ferli

Send legally binding request for registration

Delivery of the email may take up to 2 hours in rare cases. If you have not received your email within 10 minutes, please check, if...

- you have correctly typed your address in the user account.
- the email has not been blocked by your spam filter.

Confirmed code:

OK

Þegar þú ert búinn að ganga úr skugga um að reikningurinn þinn sé í lagi, þá ættir þú að fá upp þessa valmynd:

soSci Viðhorf Íslendinga til kórónuveirunnar COVID-19 → Project Overview

List of Questions

- + New section
- 01 BU Bakgrunnssupplýsingar
- 02 CS Spurningar um viðhorf til Co
- 03 TR TestingRandom
- 04 FV Félagssálfraði verkefni
- 05 HB Handbók sálfræðinemansl

Questionnaire

- Compose Questionnaire
- Text Elements and Labels
- Image and Media Files
- Footer and Logo
- Questionnaire Layout
- Special Features

Controls

- Survey Project
 - Project Overview
 - Project Settings
 - Pretest and Preview
 - Costs/Billing
- Invitation Mailings
- Variables Listing
- Collected Data

Program feedback

[1] Welcome to the project [2] Create questionnaire [3] Pretest [4] Prepare interview [5] Survey is on [6] Survey finished

Questionnaire URL

This is the Internet address (URL) of your survey:
URL: <https://www.sosicisurvey.de/VidhorfTilCOVID-19/>
The Survey's URL

Checking Responses

We hope that your efforts will bear fruits and you will have numerous interviewees. By clicking on [Response Rate Statistics](#) you can always check the responses.
To check the collected data you can always download them (see below).

Backup Your Data

Though data is safe on this server, it does not harm to download the collected data for backup purposes.
Downloading does neither interfere with ongoing interviews, nor will data be deleted once it is downloaded. Future downloads will always consist of the complete data record.
[Download Data](#)

Survey Administration Period

Beginning of the survey:	26.10.2020
Last day of the survey:	30.12.2020
Survey administration period:	66 days

Athugaðu að valmyndin sem þú kemur til með að fá upp á skjáinn er örlítið frábrugðin þessari en þó aðeins að því leytinu til að það er ekki búið að búa til neitt. Láttu þér ekki bregða! Við tæklum þetta saman!

Question section

Fyrst þarft þú að læra að búa til *Question section*. Að því loknu mun ég sýna þér nokkrar tegundir af spurningum sem að munu gagnast þér í spurningalistagerð.

Efst uppi vinstra megin má sjá bók (við hliðina á SoSci lógó-inu). Hún hefur að geyma ýmsar gagnlegar upplýsingar um vefbúnaðinn, t.d. skref-fyrir-skref upplýsingar og kennslumyndbönd. Einnig má finna leitarflipa þegar smellt er á bókina upp í hægra horninu. Þar er hægt að leita að einstaka þáttum sem vefbúnaðurinn hefur upp á bjóða (t.d. randomization, countdown og fleira).

soSci

[[Overview]]

Overview

SoSci Survey is a professional tool for your online survey. It is extremely flexible and efficient. There is no need to install any software. SoSci Survey is running on a survey server, i.e. [SoSciSurvey.de](#), and is handled through your internet browser.

Companies, organizations and universities may host SoSci Survey on their own server ([Installation on a web server](#), [Pricing and Fees](#)).

Tip: The [Quick Start](#) contains a 10-20 minute guide through SoSci Survey. The [Video Tutorials](#) will explain this with more details. If you need more complex features (e.g. filter questions) later, this instructions manual will provide more details.

Tip: This manual is a wiki. You are welcome to optimize the texts (readability, examples, etc.) and add solutions (filter questions, question layout, etc.). Simply login with your SoSci password and [improve the Manual](#).

Instructions Manual

- Part 1: Creating and Designing the Questionnaire
- Part 2: Preparing and Launching the Survey
- Part 3: Data Retrieval and Questionnaire Documentation
- Part 4: General Technical Information

Quick Start

- [Video Tutorials](#)
- [User Account and Survey Projects](#)
- [An Online Questionnaire in 5 Minutes \(step by step\)](#)
- [Instructions for Common Jobs \(step by step\)](#)

Þegar smellt er á bók kemur þessi valmynd upp í nýjum glugga.

Hægra megin við hliðina á bókinni er flipi sem líkist talblöðru með spurningamerki innan í. Sé smellt á það opnast nýr gluggi sem tekur þig inn á SoSci Survey spjallsvæði. Markmið þess er að þar geta notendur í bobba sent fyrirspurnir um

vandamál sín og fengið svör. Einnig er hægt að leita þar en ekki er lokað fyrir það skotið að einhver annar hafi verið að glíma við sama vandamál og þú. Athugaðu að þar sem SoSci Survey er þýskur vefbúnaður er mikið af spurningum og svörum á þýsku. Sé smelt á SoSci Survey (English) undir Category hægra megin er hægt að vinsa þýsku spurningarnar út.

Categories	
All categories	
SoSci Survey (dt.)	(6.0k)
SoSci Survey (English)	(405)
Datenauswertung	(371)
Methoden-Fragen	(151)
FAQs	(87)

Vindum okkur nú í spurningagerð.

Gerð spurninga

Fyrir neðan bókina má sjá List of Questions. Áður en einstaka spurningar eru búnar til þarf fyrst að búa til undirkafla (e. section). Tilgangur undirkafla er að þeir hjálpa þér við að halda skipulagi á spurningunum þínum. Innan hvers undirkafla getur þú búið til spurningar sem tengjast því þema sem undirkaflinn tilheyrir. Ef markmiðið er að kanna farsímanotkun er mælt með því að gefa undirkaflanum lýsandi titil og flokka svo spurningar því tengud innan þess undirkafla.

Til að búa til nýjan undirkafla smelltu þá á New Section

New section



Pos.

ID

Name

Að því loknu blasa við þrír reitir: Pos, ID og Name. Position segir til um hvar í röðinni þú viljir hafa þennan undirkafla í dálknum List of Questions. Ef ritað er 1 þá birtist hann efst, ef 2, þá næst efst og svo koll af kolli. Í reitinn Name er mælt með að skrifa lýsingu á því hvað undirflokkurinn stendur fyrir. Ef við höldum okkur við dæmið um farsímanotkun, væri t.d. hægt að rita einfaldlega farsímanotkun. ID er svo það sem kemur upp í gagnasafninu (e. data-set). Þar eru hámarksleyfilegir stafir tveir og er mælt með því að þeir tilheyri hlutverki skammstöfunar fyrir lýsingu á undirkaflanum, t.d. FN fyrir farsímanotkun.

Þá skal tekið fram að það er alltaf hægt að breyta röðuninni, lýsingunni og skammstöfuninni eftir á. Þegar búið er að fylla út í reitina þarf að vista upplýsingarnar. Það er gert með því að ýta á disklinginn hægra megin við New section.

Að þessu ferli loknu er hægt að búa til spurningar. Vinstra megin undir dálknum List of Questions er að finna undirkaflann sem var búinn til. Þar er hægt að ýta á Add

Question til þess að búa til spurningar sem vistast þá í þennan undirkafla, Farsímanotkun.

Ýtt þú á Add Question til þess að búa til spurningu

List of Questions  

+ New section

01 **FN Farsímanotkun**

+ Add Question

+ Add Text

Slembiskipan (randomization)

Tilviljunarkennd skipting í hópa (e. *randomization*) í SoSci Survey vísar til þess að þátttakendum er skipt eftir tilviljun í tilraunahópinn (e. *random sampling*).

Til þess að skipta hópum með tilviljunarvali í hópa með SoSci Survey þarf að nota PHP kóða.

Vert er að nefna að slembiskipan má gera í SoSci Survey á frenna vegu. Hins vegar er um að ræða keimlíkar aðferðir og undirstöðurnar eru þær sömu.

Þú getur til dæmis notað slembiskipan í SoSci Survey til þess að skipa þátttakendum í ólíka tilraunahópa og birta þeim áreiti sem er valið af haldahófi (t.d. atriði í spurningalista, mynd, myndbandsklippu, texta o.s.frv.)

Við skulum hefja leikinn á þessari aðferð enda er hún sú aðferð sem mun gagnast þér mest að þekkja!

Randomization: one-factor design

Byrjum á því að búa til spurningu af tegundinni Random Generator.

Undir List of Questions, í vinstra horni skjásins, smellir þú á *new section*. Þá færðu þessa valmynd upp á skjáinn hjá þér.

   Viðhorf Íslendinga til kórónuveirunnar COVID-19 → Section Management

List of Questions  

New section 

+ New section

01 **BU** Bakgrunnssupplýsingar

02 **CS** Spurningar um viðhorf til Covid

03 **TR** TestingRandom

04 **FV** Félagssálfræði verkefni

Questionnaire

☒ Compose Questionnaire

☐ Text Elements and Labels

☐ Image and Media Files

☐ Footer and Logo

☐ Questionnaire Layout

☐ Special Features

Pos. ID Name

5

Import Question from File

You can import SoSci Survey question packages (XML files), layouts, or complete projects here.

Please choose the file that you like to import first and click on "OK". It may take a few minutes to import larger data packages.

XML file: No file chosen 

Hér setur þú viðeigandi nöfn í ID og name og smellir síðan á disklinginn til þess að vista. Ég setti HB í ID sem vísar til HandBókarinnar og Handbók sálfræðinemans! í Name.

Þá kemur upp vamynd sem býður þér upp á að búa til spurningar.

Í Selection skalt þú finna spurningu af tegundinni sem áður var getið, þ.e. Random Generator.

Gefðu spurningunni viðeigandi nafn, t.d. *Handahófsbreyta*, og smelltu svo á vista. Þá ættir þú að fá upp þessa valmynd.

Question HB01

more

Description ⓘ

Type ⓘ Question Types

Required

Handahófsbreyta

Random Generator

n/a

Ballot for the Random Drawing

Codes (contents):

Drawn yet:

Specify the codes that may be drawn from the ballot, and their meaning. (one item per row, e.g. description of the experimental condition or the stimulus, or a file name).
A unique code may precede the contents. If no code is specified, a new one will be assigned. To draw some content disproportionately often, put the same content into the ballot multiple times.

Warning: Do not change the assignment of codes to contents, after data collection has started.

The right columns indicates, how often each code has been drawn. If necessary, you may adjust these counters. Be aware, this influences and potentially biases the subsequent selections.

Detail Settings

Drawing

Management

Display Contents

Variables

Drawing

Codes drawn per interview: ⓘ

1 Codes

Type of drawing: ⓘ

Equally distributed (draw without returning)

Í Codes (contents) setjum við skilyrðin okkar, þ.e. hver þau eru og fjölda þeirra. Athugaðu að sérhvert skilyrði fær sína eigin línu og lýsingu. Smelltu síðan á vista.

Ég ætla að búa til tvær tegundir af sama spurningalistanum (að undanskildu markaréiti) og láta tilviljun ráða því hvorn þeirra þátttakendur svara, í öðrum þeirra verður markaréiti og verður hinn notaður til samanburðar. Búum til tvö skilyrði:

Question HB01

more

Description ⓘ

Type ⓘ Question Types

Required

Handahófsbreyta

Random Generator

n/a

Ballot for the Random Drawing

Codes (contents):

Drawn yet:

Spurningalisti með markaréiti
Samanburðarspurningalisti

Þegar þú hefur vistað spurninguna breytist valmyndin og verður svona:

Question HB01

more

Description

Type Question Types

Required

Handahófsbreyta

Random Generator

n/a

Ballot for the Random Drawing

Codes (contents):

1 = Spurningalisti með markáreiti
2 = Samanburðarspurningalisti

Drawn yet:

1: 0
2: 0

Specify the codes that may be drawn from the ballot, and their meaning. (one item per row, e.g. description of the experimental condition or the stimulus, or a file name).
A unique code may precede the contents. If no code is specified, a new one will be assigned. To draw some content disproportionately often, put the same content into the ballot multiple times.

Warning: Do not change the assignment of codes to contents, after data collection has started.

The right columns indicates, how often each code has been drawn. If necessary, you may adjust these counters. Be aware, this influences and potentially biases the subsequent selections.

Detail Settings

Drawing

Management

Display Contents

Variables

Drawing

Codes drawn per interview:

1 Codes

Type of drawing:

Equally distributed (draw without returning)

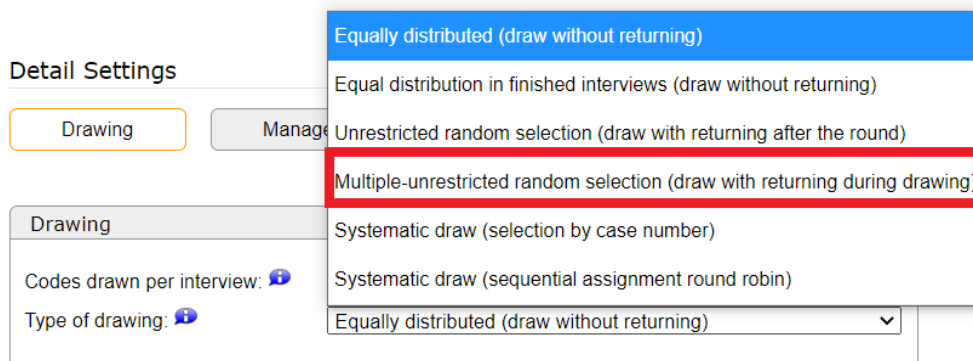
Taktu eftir að á myndinni eru þrennt sem ég yfirstrikaði. Í Codes (content), þegar þú vistar spurninguna, sér SoSci Survey sjálfvirkt um að skipa skilyrðunum gildi og Drawn yet vísar til þess hversu oft þátttakandi hefur lent á hvoru skilyrði fyrir sig.

Ég vil að hver og einn þátttakandi eigi jafnar líkur á því að lenda í hvoru skilyrði fyrir sig (e. simple control group). Ég þarf því að eiga við flipann sem er yfirstrikaður neðst á myndinni hér fyrir ofan. Þetta er ekki eina leiðin sem hægt er að nota slembiskipan með SoSci Survey í og þegar þú smellir á flipann sérðu að það er hægt að fara margar ólíkar leiðir í slembiskipan.

Hver leið hefur sína kosti og galla sem að ekki verður farið nákvæmlega út í hér. Að því sögðu vil ég beina sjónum þínum að blámerkta reitnum: Equally distributed. Sé sá reitur valinn er þáttakendum skipað í skilyrði rannsóknarinnar á grundvelli tölu sem dreginn er af handahófi en hins vegar er þessari tölu ekki skilað. Það þýðir í grófum dráttum að tilviljun ræður því í hvort skilyrði rannsóknarinnar fyrsti þátttakandinn lendir í. Ef að við ímyndum okkur að við séum með tvö skilyrði þá er líkt og peningakast ráði því í hvort skilyrði rannsóknarinnar fyrsti þátttakandinn lendir í og svo fer að hann fær skilyrði eitt. Þá hins vegar er það ekki tilviljun sem ræður því

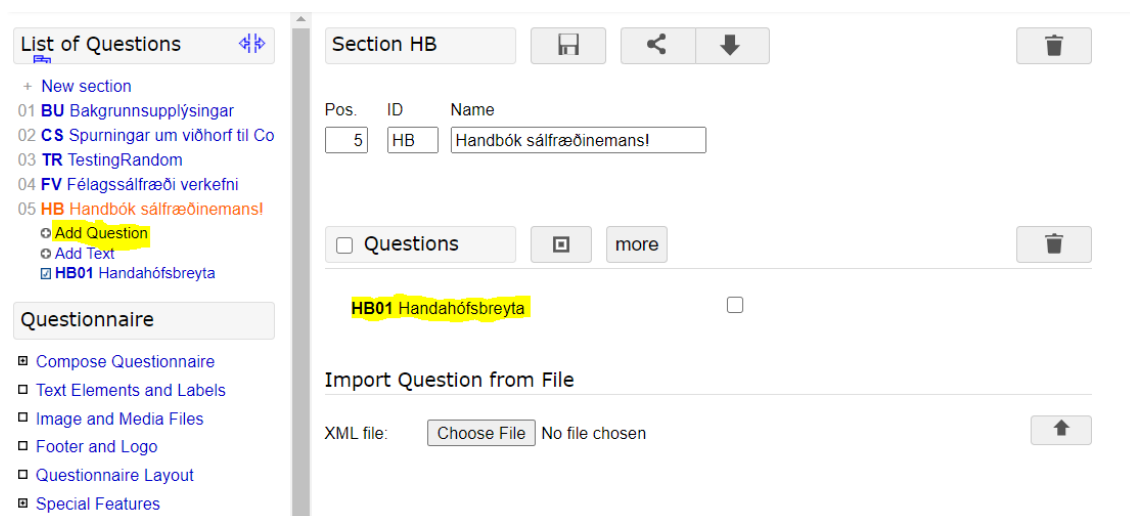
Í hvort skilyrði þátttakandi númer tvö lendir í, vegna þess að þátttakendum er skipað í skilyrðin á grundvelli tölu sem ekki er skilað og talan einn hefur þegar verið dregin og henni ekki skilað. Fyrst að þessi ímyndaða rannsókn okkar inniheldur aðeins tvö skilyrði og fyrsta þátttakanda hefur þegar verið skipað í skilyrði eitt að þá verður þátttakanda tvö nauðsynlega skipað í seinna skilyrðið. Þá hafa allar tölur rannsóknarinnar verið dregnar og tilviljun ræður því í hvort skilyrði rannsóknarinnar þriðji þátttakandinn lendir í en síðan er það skilyrði sem fjórði þátttakandinn lendir í háð því í hvaða skilyrði sá þriðji lendir í. Og svo koll af kolli.

Ég ætla hins vegar að velja flipann Multiple-unrestricted random selection sem vísar til þess að netkönnunin komi til með að skipa þátttakendum í skilyrði rannsóknarinnar á grundvelli tölu sem dregin verður af handahófi og er síðan skilað um leið og hún hefur verið dregin. Þátttakendum verður þannig með þessu móti ýmist skipað í spurningalista sem inniheldur markspurninguna eða samanburðarlistann.



Þegar þú hefur valið Multiple-unrestricted random selection (veljir þú þá leið) þarft þú að muna að vista spurninguna *aftur*!

Núna ferð þú til baka, í mínu tilfelli þýðir það að ég smelli á: HB Handbók sálfræðinemans. Taktu eftir að núna er handahófsbreytan sem við vorum að búa til kominn í section-ið og er næsta skref að búa til spurningalista rannsóknarinnar. Byrjum á því að búa til markspurningalistann og smellum því á Add Question.



Þú ættir að taka eftir að þetta er sama valmynd og áðan þegar við bjuggum til handahófsbreytuna. Ég ætla að búa til spurningalista sem inniheldur eina spurningu sem að ég ætla láta þátttakendur meta á fimm punkta Likert kvarða. Ég vel því Likert Scale (fully labeled):

New Question

Description

Markäreiti

Type **Question Types**

- Likert Scale, 5 point (fully labeled)
 - Dichotome Selection (yes/no)
 - Likert Scale, 5 points (compact)
 - Scale (fully labeled)
 - Likert Scale, 5 point (fully labeled)**
 - Slider
 - Analog Scale (VAS)
 - Slider (broader DK option)
 - Slider to select a Range
 - Slider with 10% steps
 - Slider with labels left/right of the scale
 - Thermo Slider
 - Polarity Profile

Selections

Selection

- ☐ Lorem ipsum dolor sit amet.
- ☐ Consectetur adipiscing elit.
- ☐ Morbi ante risus, auctor molestie.
- ☒ Euismod:

Multiple Choice Matrix

	All items eos et	Accurat et just
Gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem	☒	☒
lorem dolor sit amet	☐	☐

Þá fæ ég upp þessa valmynd:

Question HB02

more

Description ⓘ

Markäreiti

Type ⓘ Question Types

Scale (fully labeled) ▾

Required

☐ ▾

Question title

Numbering as specified in questionnaire ▾

Instruction

Lead text for items: ⓘ

Verbal anchor (labeling of scale values)

Set Labels Individually

Direct Import

Minimum					Maximum	
strongly disagree	disagree	neither agree nor disagree	agree	strongly agree		

Differentiation (niveau):

5

scale points

Width of labelled values/columns: ⓘ

pixels

Hér eru nokkur atriði sem þarf að athuga. Í question title getur þú sett texta eins og “Hér fyrir neðan eru staðhæfingar sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.” Sá texti kemur þá til með að birtast efst á skjánum þegar spurningin er opnuð.

Ég ætla að notast við 5 punkta Likert kvarða og læt því ógert að eiga við *scale points*. Hins vegar ef að þú vilt notast við 4 punkta kvarða, 7 punkta kvarða eða eitthvað annað að þá þarftu aðeins að breyta tölunni sem er yfirstrikuð neðst á myndinni og vista spurninguna. Þegar þú hefur vistað spurninguna koma upp fleiri dálkar (sjá mynd).

Verbal anchor (labeling of scale values)

Set Labels Individually

Direct Import

Min.						Max.
	strongly disagree	disagree	neither agree nor disagree	agree	strongly agree	
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Differentiation (niveau): scale points

Hins vegar eins og fyrr segir ætlum við að byrja á því að vinna með 5 punkta kvarða svo að ég breyti *scale points* aftur í 5 og vista svo spurninguna aftur. Að því loknu smelli ég á Direct Import.

Question title

Numbering as specified in questionnaire

Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

Instruction

Lead text for items:

Verbal anchor (labeling of scale values)

Set Labels Individually

Direct Import

Tis allows to quickly change and copy the labels. Enter one label per line. If the label should use multiple lines, use two backslashes plus blank (\\).

strongly
disagree
disagree
neither agree
nor disagree
agree
strongly
agree

Warning: If anything is changed here, the labels entered regularly will be overwritten, and the scale niveau may be changed.

Hér getum við breytt nöfnunum á svarkvarðanum. Athugaðu að
 bítar orðagildi svarkvarðans í tvennt og hefur þetta með ásýnd könnunarinnar að gera. Þessi skipun er sambærileg því að smella á Enter á lyklaborðinu.

Verbal anchor (labeling of scale values)

Set Labels Individually

Direct Import

This allows to quickly change and copy the labels. Enter one label per line. If the label should use multiple lines, use two backslashes plus blank (\\).

Mjög
ósammála

Frekar
ósammála

Hvorki sammála
né ósammála

Frekar
sammála

Mjög
sammála

Warning: If anything is changed here, the labels entered regularly will be overwritten, and the scale niveau may be changed.

Nú hef ég aðlagð svarkvarðan að íslenskum venjum og nota
 skipunina til þess að skipta orðagildunum upp. Núna smelli ég á vista og skrolla niður þar til ég finn Preview og skoða ásynd spurningarinnar:

Preview

default

barrier-free

new window

questionnaire as of HB02

1. Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

	Mjög ósammála	Frekar ósammála	Hvorki sammála né ósammála	Frekar sammála	Mjög sammála	don't know
Text sample for the first item	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Item no. 2 could have this text	☐	☐	☐	☐	☐	☐
This is an example for the third item in the question	☐	☐	☐	☐	☐	☐

Spurningin er ekki tilbúin en núna er kominn ágætis vísir að henni. Taktu eftir að á myndinni lengst til hægri er auka dálkur: don't know. Það er dálkur sem er örlítið öðruvísi en hinir. Meginmunurinn hefur með úrvinnslu gagna að gera og hægt er að sía út (e. filter out) þá sem smella á þennan dálk. Þennan dálk getur þú átt við undir Residual Options:

Residual Options

Gap (spacing):

pixels

Width per option:

pixels

Residual option (-1)

Residual option (-2)

Residual option (-3)

don't
know

Residual Options getur verið gagnlegt til dæmis ef að þú vilt gefa færi á miðjusvörun en síá þá út sem haka ávallt við "hvorki né" valmöguleikann og eins væri hægt að nota þennan valmöguleika í annars konar spurningu, t.d. þegar spurt er um kyn.

Væri þá hægt að hafa valmöguleikana “ég skilgreini mig hvorki sem karl né konu” og “ég vil ekki svara” í residual options ef ætlun þín er að sía svör þeirra frá svörum hinna. Slíkt kann að vera gert af margvíslegum ástæðum en einna helst af þeim sökum að fjöldi þeirra sem haka í þessa reiti er það lítilt að það væri óeðlilegt að gera hópasamanburð þar sem um ræða 50 karla, 48 konur og þrjá sem merkja við annan hvorn hinna svarkostanna.

Ef að þú notar ekki
 skipunina og tekur eftir því að ásýnd könnunarinnar breytist ekki í Preview er það eðlilegt. Við notum
 skipunina til þess að ganga úr skugga um að það komi bilstöng á þeim stöðum sem við ákveðum, sama í hvernig tæki könnunin er tekin. Þess vegna hvet ég þig til þess að nota
 skipunina.

Ég strokaði út textann sem stendur í residual option og smelli á vista.

Question HB02




more


Residual Options

Gap (spacing):
 pixels

Width per option:
 pixels

Residual option (-1)

Residual option (-2)

Residual option (-3)

Items

Núna skoða ég ásýnd könnunarinnar og sé að “don’t know” dálkurinn er horfinn.

Preview
default
barrier-free
new window
questionnaire as of HB02

1. Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

	Mjög ósammála	Frekar ósammála	Hvorki sammála né ósammála	Frekar sammála	Mjög sammála
Text sample for the first item	☐	☐	☐	☐	☐
Item no. 2 could have this text	☐	☐	☐	☐	☐
This is an example for the third item in the question	☐	☐	☐	☐	☐

Næsta skref er að setja staðhæfingu inn í spurningalistann. Atriði markaréitis-spurningalistans vil ég að innihaldi textann “Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum” og atriði samanburðarlistans innihaldi “Ég vil leyfa áfengissölu í matvörubúðum”. Ég skrolla upp frá Preview og finn *Items*. Ég skrifa “Ég vil banna

áfengissölu í matvörubúðum” og ýti á Enter.

Items

Add/Edit

Import items directly

Settings

Organize

Add/Edit

ID	Text	
[01]	Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum	☐
New		☐

Tip: For more item or option settings (e.g. size, input field for "other", etc.), click on the item on the left in the questionnaire or on the symbol next to the item.

Núna sé ég að það er komin spurning í markáreitis-spurningalistann uppi í vinstra horninu.

List of Questions

+ New section

01 BU Bakgrunnsupplýsingar

02 CS Spurningar um viðhorf til Co

03 TR TestingRandom

04 FV Félagssálfræði verkefni

05 HB Handbók sálfræðinemans!

Add Question

Add Text

HB01 Handahófsbreyta

HB02 Markáreiti

Add an Item

01 Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum

Í Preview sjáum við að spurningin er farin að taka á sig mynd og að ekki sé margt til viðbótar sem að þurfi að gera áður en haldið er áfram.

Question HB02



more



Detail Settings

Scale

Layout

Anchorage

Item Settings

Variables

This question has further setting to adjust its function and layout. For the sake of clarity, these are divided into different categories.

Please click on one of the categories above to view the settings.

Preview

default

barrier-free

new window

questionnaire as of HB02

1. Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

Hvorki sammála

Mjög ósammála

Frekar ósammála

né

Frekar sammála

Mjög ósammála

Mjög sammála

Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum

☐

☐

☐

☐

☐

B.Sc. Jon Hlynsson, Háskóli Íslands – 2020

Ég vil ekki að þessi sjónræni skali eða akkeri (e. visual anchor) fylgi spurningunni svo að ég smelli á Anchorage. Þá kemur þessi valmynd upp.

Anchorage

Visual anchorage

☒ No graphical anchor

☐ Own graphic
URL:

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

☐ 

Tip: The optimum metrics are estimated by default. If you like the results you do not have to change anything.

Width of wedge: pixels 

Height of wedge: pixels

Wedge offset: pixels

If you do not specify a value, an estimate for the optimum width will be used.

Optional- e.g. 25 to 60 - useful with wide wedges.

No data for centric wedge. Negative values will move the wedge to the left.

Numeric Anchorage

Numerical anchor:

Note: The return value of the scale does not regard numbering. If you have e.g. numbers -3 to 3, you will have nevertheless values from 1 to 7 in your data.

Hér getur þú valið á milli ýmissa sjónræna akkera hengt þitt eigið akkeri við netkönnunina. Ef þú hyggst nýta þann valkost gerir þú það með því að setja hlekk að akkerismyndinni þinni (eigir þú slíka) í “Own graphic URL”.

Ég haka við “No graphical anchor” og smelli síðan á vista. Að lokum vil ég blása örlitlu lífi í atriði kvarðans og smelli því á Layout.

Layout

Composition

☒ dynamic (responsive)

☐ default (right)

☐ default (left)

In the single item composition (see below) an anchor will be repeated for every item.

☐ dropdown (rechts)

☐ dropdown (links)

☐ single items (left)

☐ single items (center)

☐ single items (right)

☐ automatic (depending on width)

Inputs

☐ Scale points

☒ Cards (available only for layout dynamic)

Ég vel Cards og smelli á vista. Þar næst skrolla ég niður að Preview og skoða spurninguna.

Preview

default barrier-free new window questionnaire as of HB02

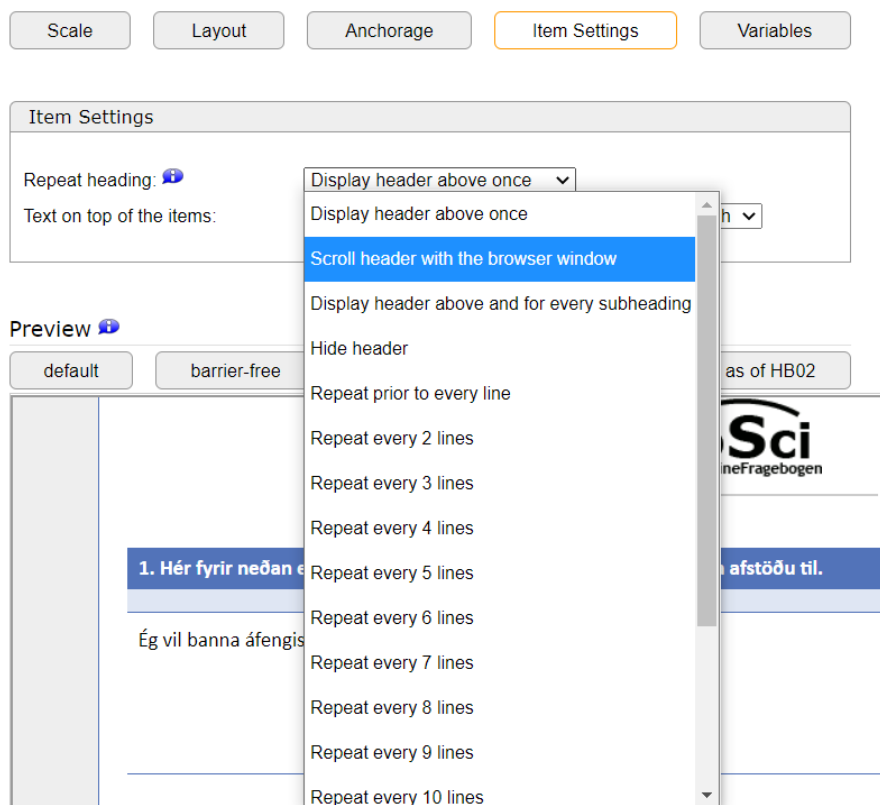
1. Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum

Mjög ósammála	Frekar ósammála	Hvorki sammála né ósammála	Frekar sammála	Mjög sammála
---------------	-----------------	----------------------------	----------------	--------------

B.Sc. Jon Hlynsson, Háskóli Íslands – 2020

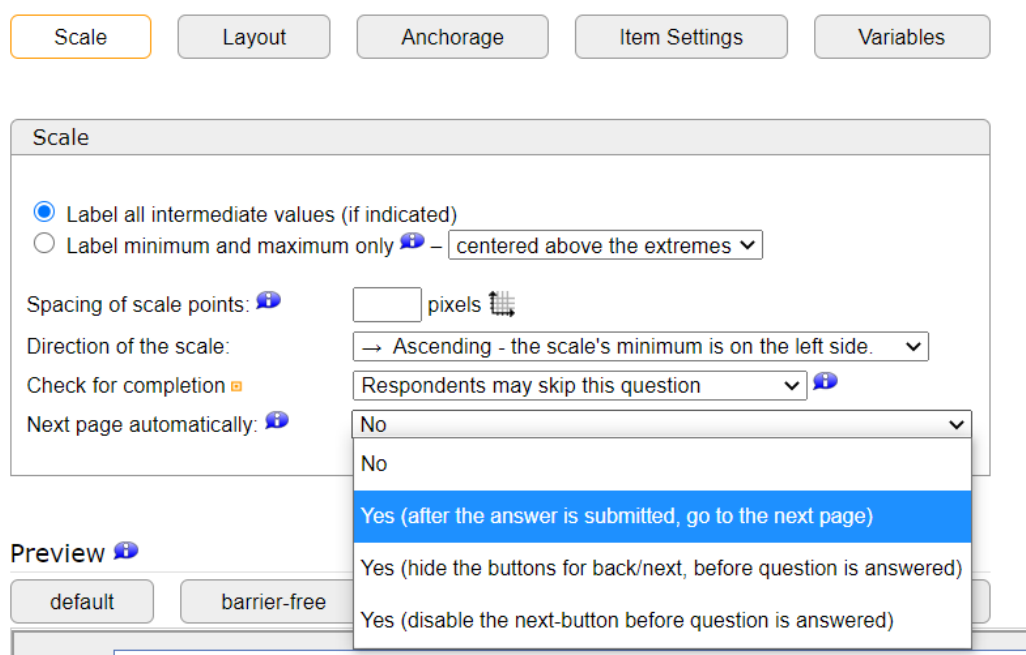
Ég er nokkuð sáttur við þessa ásýnd og á því ekki við spurninguna frekar að svo stöddu. Athugaðu þó að það er hægt að breyta til dæmis myndinni sem er fyrir ofan spurningalistann. Einnig er gagnlegt fyrir þig að vita að það er hægt að festa bláa borðann sem er efst á myndinni með því að smella á Item Settings. Þar hakar þú við Scroll header with browser window. Það eru fleiri valkostir sem hægt er að velja á milli og vitaskuld velur þú þann sem best á við fyrir þig hverju sinni.



Ekki gleyma að vista spurninguna í hvert skipti sem að þú breytir einhverju!

Eins er hægt að láta könnunina sjálfkrafa fara áfram á næstu spurningu eða blaðsíðu í könnuninni eftir að spurningu hefur verið svarað. Til þess smellir þú á Scale.

Detail Settings



Ég vel valkostinn sem lætur næstu blaðsíðu spurningalistans birtast um leið og þátttakandi hefur smelt á einhvern svarkost. Taktu eftir að það er einnig undir Scale

sem að þú getur skilyrt spurningar sem svo að þær krefjist svars áður en þátttakandi heldur áfram í reitnum “Check for completion”. Í þessari netkönnun munum við ekki gera það en ef þú smellir á reitinn þá kemur upp þessi valmynd.

Direction of the scale: → Ascending - the scale's minimum is on the left

Check for completion

Next page automatically:

Review

- Respondents may skip this question
- Respondents may skip this question
- Probe, if an answer is missing
- This questions demands a complete answer

Ef þú telur þörf á að krefja þátttakendur um svar þá velur þú viðeigandi reit og vistar síðan könnunina.

Núna er hönnun markspurningarinnar lokið en við eigum eftir að gera samanburðarspurninguna. Sem betur fer þurfum við ekki að byrja upp á nýtt heldur getum við einfaldlega afritað markspurninguna og búið til aðra nákvæmlega eins. Skolla þú upp og við hliðina á hnappinum sem þú hefur verið að nota til þess að vista spurninguna þína er hnappur sem að afrita spurninguna.

Question HB02 more

Duplicate/Copy this Question

Description Type Question Types Required

Markáreiti Scale (fully labeled) ☐

Question title Numbering as specified in questionnaire

Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

Smelltu á þennan hnapp og þá ætti að vera komin ný spurning í vinstra horninu sem heitir það sama og markáreitið.

05 HB Handbók sálfræðinemans!

- + Add Question
- + Add Text
- ☒ HB01 Handahófsbreyta
- ☒ HB02 Markáreiti
- ☒ HB03 Markáreiti
- + Add an Item
- 01 Ég vil banna áfengissölu í matvæ

Taktu eftir við það að smella á afritunartakkan að þá hættir þú að vera í spurningu HB02 og ert þess í stað að vinna með spurningu HB03. Byrjum á því að breyta nafninu á spurningunni.

Question HB03

more

Save

Description ⓘ

Type Question Types

Required

Samanburðaréiti

Scale (fully labeled) ▼

☐ ▼

Það eina sem við þurfum að gera núna er að breyta textanum fyrir atriðið í spurningunni þannig að það standi “Ég vil leyfa áfengissölu í matvörubúðum”. Við förum í Items og klístrum nýja textann yfir gamla textann.

Items

Add/Edit ⓘ

Import items directly

Settings

Organize

Add/Edit

ID	Text	
[01]	Ég vil leyfa áfengissölu í matvörubúðum	☐
New		☐

Tip: For more item or option settings (e.g. size, input field for "other", etc.), click on the item on the left in the questionnaire or on the symbol next to the item.

Núna erum við með þrjár breytur í spurningalistanum okkar: markaréitið, samanburðaréitið og handahófsbreytuna.

05 HB Handbók sálfræðinemans!

- ⊕ Add Question
- ⊕ Add Text
- ☑ HB01 Handahófsbreyta
- ☑ HB02 Markaréiti
- ☑ HB03 Samanburðaréiti
- ⊕ Add an Item
- 01 Ég vil leyfa áfengissölu í matvör

Við viljum ekki demba þátttakenda beint í spurninguna svo að næsta skref er að útbúa texta sem mun birtast í upphafi könnunarinnar. Smellum á Add Text og fáum þessa valmynd.

Atli Valur Jóhannsson

Jón Ingi Hlynsson

Description:

Velkomin í Handbókina

Content

Title

Formatting: 

HTML code 

Content

```
<h1>Velkomin í handbókina</h1>
```

```
<p>Ég óska þér <b>góðs</b> gengis í að ná tökum  
á  
So  
Sci Survey!</p>
```

```
<p>Ég hvet þig til þess að skoða hinar ýmsu  
<b>HTML</b>  
skipanir sem finnast</p>
```

```
<h2>Þegar ég nota h1 eða h2 þá er ég að nota headings</h2>  
<p>  
Eins eru þessi p til að marka <em>paragraph</em>  
</p>
```

```
<!-- Additional spacing (remove or adjust as required) -->  
<div style="padding-bottom: 120px"></div>
```

Taktu vel eftir textanum sem ég skrifaði í **HTML code** og berðu saman við myndina hér fyrir neðan. Þá áttar þú þig á hvað hver og ein skipun gerir. Núna smelli ég á vista og skoða Preview.

Preview 

default

barrier-free

 new window

 questionnaire as of HB04



Velkomin í handbókina

Ég óska þér **góðs** gengis í að ná tökum á So Sci Survey!

Ég hvet þig til þess að skoða hinar ýmsu **HTML** skipanir sem finnast

Þegar ég nota h1 eða h2 þá er ég að nota headings

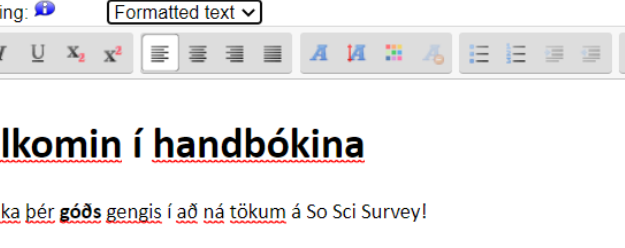
Eins eru þessi p til að marka *paragraph*

Núna skulum við afrita þessa breytu, eiga við textann og nota nýju textabreytuna í lokaorð netkönnunarinnar.

[illegible]

Ég skýri þessa breytu “Takk fyrir”, smelli á HTML code og vel Formated text í staðinn. Þar næst smelli ég á vista.

Núna erum við komin með fimm breytur og ekkert að því til fyrirstöðu að við útbúum loks könnunina.



Content Title

Formatting:  Formatted text ▼

Velkomin í handbókina

Ég óska þér **góðs** gengis í **að ná tökum** á So Sci Survey!

Ég hvet þig til þess að skoða hinar ýmsu **HTML** skipanir sem finnast

Þegar ég nota h1 eða h2 þá er ég að nota headings

Eins eru þessi **p** til að marka **paragraph**

Vinstra megin á skjánum finnur þú Questionnaire flipa og þar getur þú smellt á Create a new questionnaire.

Questionnaire

- ▣ **Compose Questionnaire**
 - + Create a new Questionnaire
 - [Cov19] Questionnaire
 - [Fv1] Hlutfallsleg tíðni
 - **Manage Questionnaires**
- Text Elements and Labels
- Image and Media Files
- Footer and Logo
- Questionnaire Layout
- ▣ **Special Features**

Controls

Þá kemur upp valmynd og þar þarf að skýra netkönnunina og gefa henni ID. Ég set BOK í ID og Handbók sálfræðinemans í Name.

Add Another Questionnaire

Do you want to create another questionnaire within this survey project?

Multi-level designs, multi-wave surveys, and questionnaire modules can be realized with multiple questionnaires, as well as some special randomization.

If you use more than one questionnaire, please go to **Compose Questionnaire** and specify which questionnaire is to be started by the questionnaire URL.

ID:

BOK

Description:

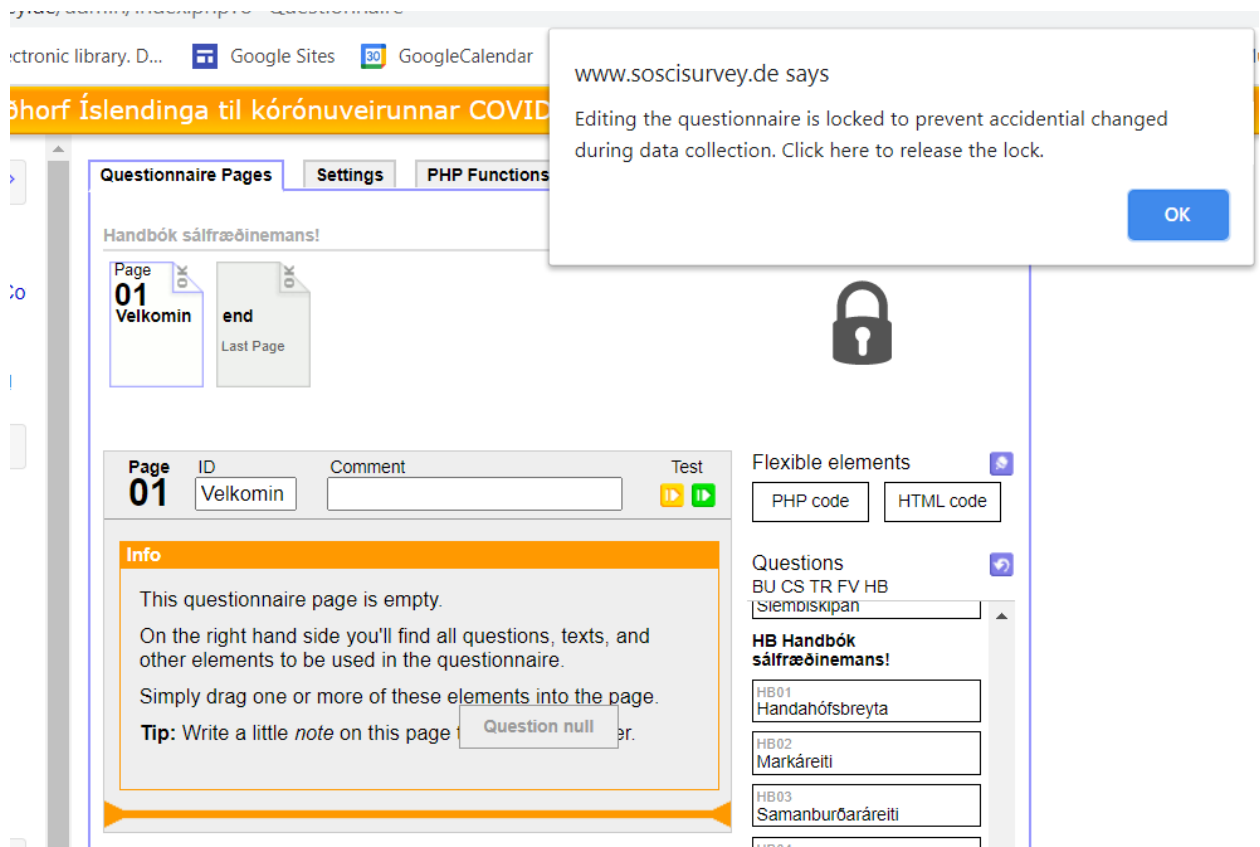
Handbók sálfræðinemans!

Cancel

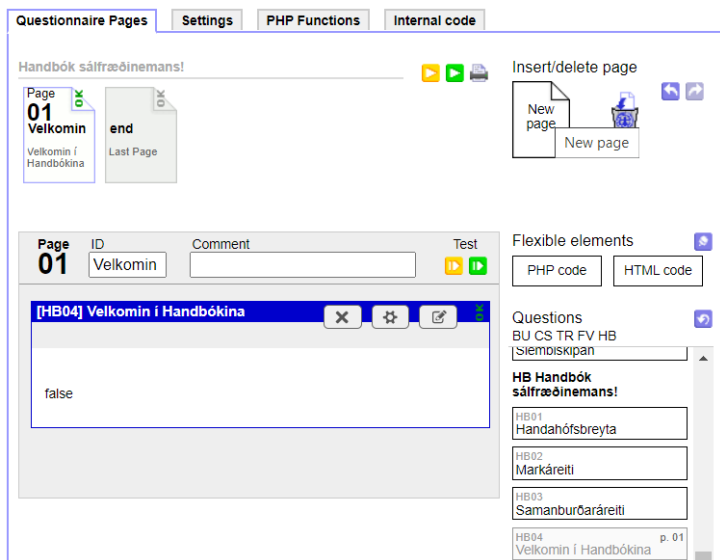
Create a new Questionnaire

Ef að þú ert að búa til þína fyrstu netkönnun með SoSci Survey þá mun ekki koma upp á skjáinn hjá þér “Do you want to create another questionnaire within this survey project?”. Þetta kemur upp hjá mér vegna þess að ég hef áður útbúið svona könnun og er sú könnun enn í loftinu en ætti ekki að koma upp hjá þér **nema** þú hafir þegar búið til netkönnun með SoSci Survey.

Þegar þú hefur lokið því að skýra könnunina þína þá smellir þú á gulmerkta hnappinn á myndinni hér fyrir ofan. Þá færðu upp valmynd með tómrí spurningakönnun.



Ég byrja á því að skýra fyrstu blaðsíðuna og setja á hana textann sem ég vil að könnunin byrji á. Athugaðu að þú verður að byrja á því að smella á lásin áður en þú bætir einhverju við á blaðsíðuna. Næst smelli ég á New page.



Á blaðsíðu númer tvö set ég byrja ég á því að setja handahófsbreytuna inn.

Questionnaire Pages Settings PHP Functions Internal code

Handbók sálfræðinemans!

Page 01 OK Velkomin Velkomin í Handbókina

Page 02 OK Slembival Handahófsbreyta

end OK Last Page

Insert/delete page

New page

Flexible elements

PHP code HTML code

Questions

BU CS TR FV HB

Slembiskipan

HB Handbók sálfræðinemans!

HB01 Handahófsbreyta p. 02

HB03 Samanburðaræiti

HB04 Velkomin í Handbókina p. 01

HB05 Takk fyrir

Page 02 ID Slembival Comment Test

[HB01] Handahófsbreyta

Question null

Athugaðu að þú þarft að draga breytur inn á blaðsíður könnunarinnar. Þegar þú hefur dregið handahófsbreytuna inn, þá kemur loks að því að við notum PHP kóðann sem minnst var á hér fyrir ofan.

Beindu augum þínum að **Flexible elements** og sjáðu þar PHP code. Dragðu PHP code undir slembibreytuna.

Page 02 ID Slembival Comment Test

[HB01] Handahófsbreyta

PHP code

Þá ætti að koma upp box sem að þú getur skrifað í.

// með því að gera tvenn skástrik getur þú kommentað í kóðann þinn

```

$number = value('HB01'); // Þetta býr til breytu sem að geymir dregnu töluna

// birta markáreiti ef talan er 1 og samanburðar ef talan er 2

if ($number == 1) {
question('HB02');
} elseif (value('HB01') == 2) {
    question('HB03');
}

```

Page
02
ID
Slombival
Comment
Test

[HB01] Handahófsbreyta



PHP code

```

// með því að gera tvenn skástrik getur þú kommentað í kóðan þinn

$number = value('HB01'); // Þetta býr til breytu sem að geymir dregnu töluna

// birta markáreiti ef talan er 1 og samanburðar ef talan er 2
if ($number == 1) {
question('HB02');
} elseif (value('HB01') == 2) {
    question('HB03');
}

```

Flexible elements

PHP code
HTML code

Questions
BU CS TR FV HB
Siembiskipan

HB Handbók sálfræðinemans!

HB01 Handahófsbreyta p. 02

HB02 Markáreiti p. 02

HB03 Samanburðaréiti p. 02

Munum að handahófsbreytan fékk ID-ið HB01, markáreitið HB02 og samanburðaréitið HB03. Í þær þarf að vitna í PHP kóðanum.

05 HB Handbók sálfræðinemans!

- ➕ Add Question
- ➕ Add Text
- ☑ HB01 Handahófsbreyta
- ☑ HB02 Markáreiti
- ☑ HB03 Samanburðaréiti
- ➕ Add an Item
- 01 Ég vil leyfa áfengissölu í matvön

Núna smellum við á síðustu blaðsíðuna og eigum aðeins við textann sem þar er að finna. Við gætum líka bætt blaðsíðu við til að birta textann sem við afrituðum áðan en þar sem að það er í raun bara sami textabútur og í upphafi er skemmtilegra að fara þessa leið.

Questionnaire Pages
Settings
PHP Functions
Internal code

Handbók sálfræðinemans!

Page 01
Velkomin
Velkomin í Handbókina

Page 02
Slembíval
Handahófsbr

end
Last Page

Insert/delete page

New page

Test

▶▶

Last Page

After the last question and clicking on the "next"-button, the goodbye page will be displayed. You can adjust the content of this page here.

<h1>Thank you for completing this questionnaire!</h1>
<p>We would like to thank you very much for helping us.</p>
<!-- Insert information on the study or a contact option here -->
<p>Your answers were transmitted, you may close the browser window or tab now.</p>
<!-- Additional spacing (remove or adjust as required) -->
<div style="padding-bottom: 120px"></div>

Flexible elements

PHP code

HTML code

Questions
BU CS TR FV HB

BU Bakgrunnsupplýsingar

BU01
aldur

BU02
Kyn

BU03
Menntun

BU04
SelfCov

BU10
SelfCovcopy

BU05
OtherCov

Texts, Images, Audio

Hér breytir þú textanum sem svo að hann passi þinni netkönnun. Þegar þú hefur lokið þeim textabreytingum sem að þú hyggst gera er sniðugt að smella á gula Play takkann sem rauða örin hér fyrir neðar bendir á. Með honum prófar þú könnunina í svonefndu *Debug mode* sem gefur ríkar upplýsingar um það sem er að gerast bakvið tjöldin þegar að könnunin er keyrð. Það er í Debug Mode sem þú getur fundið út hvað hafi farið úrskeiðis ef að svo fer.

Questionnaire Pages Settings PHP Functions Internal code

Handbók sálfræðinemans!

Page 01 Velkomin
Velkomin í Handbókina

Page 02 Slembival
Handahófsbr

end
Last Page

Insert/delete page

Start questionnaire in debug mode (with additional information)

Test

Last Page

After the last question and clicking on the "next"-button, the goodbye page will be displayed. You can adjust the content of this page here.

```
<h1>Takk fyrir bátttökuna!</h1>
<p>Ég vil þakka þér fyrir að hafa fylgt þessari handbók</p>
<p>Nú er ekkert að vanbúnaði og við getum prófað netkönnunina með því að smella á gula play takkan hér fyrir ofan</p>
<!-- Additional spacing (remove or adjust as required) -->
<div style="padding-bottom: 120px"></div>
```

Flexible elements

PHP code HTML code

Questions
BU CS TR FV HB

BU Bakgrunnsupplýsingar

BU01
aldur

BU02
Kyn

BU03
Menntun

BU04
SelfCov

BU10
SelfCovconv

Þegar þú smelli á gula takkan ætti netkönnunin að byrja á fyrstu blaðsíðunni með textanum.

DEBUG Questionnaire [BOK] - Page 1 Page: Variable:

soSci
ofb - der onlinefragebogen

Velkomin í handbókina

Ég óska þér **góðs** gengis í að ná tókum á So Sci Survey!

Ég hvet þig til þess að skoða hinar ýmsu HTML skipanir sem finnast

Þegar ég nota h1 eða h2 þá er ég að nota headings

Eins eru þessi p til að marka paragraph

Next

B.Sc. Jon Hlynsson, Háskóli Íslands - 2020

0% completed

Debug Information

[Information] Interview started (new case no. 178)

[Information] Questionnaire BOK from project vidhorfIBCOVID-19 will be used

[Processing] Create page 1 in questionnaire BOK

[Content] Create question HB04

HB04
Velkomin í Handbókina

Hér sjáum við HB01 breytuna okkar og fáum tækifæri til að ýta á Next.

Uppi í vinstra horninu sést að talan tveir hefur verið dregin og það kemur heim og saman með spurningunni sem birtist á skjánum, sbr. HB03. Um leið og ég vel eitthvert spjaldanna sem innihalda svarkosti þá er ég sendur á næstu blaðsíðu sjálfkrafa. Tekið skal fram að það er hægt að fjarlægja þennan Next takka en að því verður komið síðar.

Hér sjáum við síðustu blaðsíðu netkönnunarinnar og að okkur hefur tekist að kóða PHP rétt. Núna getum við prófað að opna könnunina aftur og sjá hvort við fáum HB03 aftur. Hins vegar smelli ég á græna Play takkan í þetta skipti og fæ þá sama viðmót og þátttakendur koma til með að fá.

Núna opnast fyrsta blaðsíðan, eins og áðan.



Velkomin í handbókina

Ég óska þér **góðs** gengis í að ná tökum á So Sci Survey!

Ég hvet þig til þess að skoða hinar ýmsu **HTML** skipanir sem finnast

Þegar ég nota h1 eða h2 þá er ég að nota headings

Eins eru þessi p til að marka *paragraph*

Next

B.Sc. Jon Hlynsson, Háskóli Íslands – 2020

0% completed

Núna smelli ég á Next.



1. Hér fyrir neðan er staðhæfing sem þú verður beðin/n um að taka afstöðu til.

Ég vil banna áfengissölu í matvörubúðum

Mjög ósammála	Frekar ósammála	Hvorki sammála né ósammála	Frekar sammála	Mjög sammála
------------------	--------------------	-------------------------------------	-------------------	-----------------

Next

B.Sc. Jon Hlynsson, Háskóli Íslands – 2020

50% completed

Í þetta skipti hefur talan 1 greinilega verið dregin sem eykur öryggi mitt á því að könnunin sé að haga sér líkt og ég ætlaði henni.

Response time

Nú þegar þú hefur lært að búa þér til aðgang, slembiskipa þátttakendum í hópa og búa til spurningar er kjörið að demba sér í svartímamælingar!.

Það fyrsta sem gagnast þér að vita er að ef spurningar eru settar upp líkt og ég útskýrði í slembivalshluta bókarinnar, þá er lítið mál að finna svartíma þátttakenda við hverju atriði fyrir sig. Aðeins þarf að niðurhala viðeigandi gagnaskrá og halda af stað.

Finndu Manage questionarrie og smelltu síðan á Download CSV (e. comma septated values). Hér ættir þú að finna svartíma fyrir sérhvert atriði spurningalistans og í ljósi uppsetningar er um að ræða tímalengd sem er einna áreiðanlegust.

Glósur, PHP Kóði og Fleira Gagnlegt

PHP glósur

```

```

```

```

```
question('CS02'); // Við notum // til þess að gerra komment í kóðan sem aðeins við sjáum
```

```
question('CS03'); // Þetta er heiti á spurningu, sjá dæmi hér fyrir neðan á viðeigandi heiti
```

```
question('CS04'); // Mér finnst of langt gengið að nota hanska á almannafæri
```

```
option("nextbutton", "Halda áfram like a champ"); // breyta next button í það sem er innan gæsalappana
```

```
option("progress", 99); // Þetta er trix fyrir alvöru bragðarefi. Með þessu erum við að eiga við hvað sé mikið eftir af könnunninni (í þessu tilfelli að það sé 1% eftir)
```

```
html('<div style="border: 6px solid blue; padding: 1em;">Það er hægt að ramma spurningar inn í kassa</div>'); // Með þessu erum við að búa til blátt box -
```

```
// hér fyrir neðan er framhald með bláa boxið og við munum setja spurningu inn í það
```

```
html('<div style="border: 2px solid purple; padding: 1em;">');
```

```
question('CS05'); // Hér er spurning um hversu viðeigandi fólki finnst að heilsast með handabandi
```

```
html('</div>'); // með þessu erum við síðan að loka spurninguna inni í báa kassanaum
```

```
// geyma þetta value('CS05', 'label'); replace('%sns%', 'CS05', 'response');
```

verkefni í random:

```
if (value('TR02') == 2) {  
    text('TR03');  
} else if (value('TR02') == 3) {  
    text('TR04');  
}
```

PHP kóði

```
question('CS02'); // Við notum // til þess að gerra komment í kóðann sem aðeins við sjáum
```

```
question('CS03'); // Þetta er heiti á spurningu, sjá dæmi hér fyrir neðan á viðeigandi heiti
```

```
question('CS04'); // Mér finnst of langt gengið að nota hanska á almannafæri
```

```
option("nextbutton", "Halda áfram like a champ"); // breyta next button í það sem er innan gæsalappana
```

```
option("progress", 99); // Þetta er trix fyrir alvöru bragðarefi. Með þessu erum við að eiga við hvað sé mikið eftir af könnunninni (í þessu tilfelli að það sé 1% eftir)
```

```
html('<div style="border: 6px solid blue; padding: 1em;">Það er hægt að ramma spurningar inn í kassa</div>'); // Með þessu erum við að búa til blátt box -
```

// ATH hér fyrir neðan er framhald með bláa boxið og við munum setja spurningu inn í það

```
html('<div style="border: 2px solid purple; padding: 1em;">');
```

```
question('CS05'); // Hér er spurning um hversu viðeigandi fólki finnst að heilsast með handabandi
```

```
html('</div>'); // með þessu erum við síðan að loka spurninguna inni í báa kassanaum
```

// núna búum við til nýja blaðsíðu í spurningakönnuninni

// inn á þessa nýju síðu drögum við PHP code og setjum eftirfarandi kóða:

```
html(
```

```
'<p>Svarið þitt var: '.
```

```
    value('CS05', 'label').
```

```
'</p>'
```

```
);
```

// þessi kóði prentar svarið við spurningu CS05 á skjáinn hjá þátttakanda.

value('CS05', 'label'); // þetta er til að geyma value frá einhverri spurningu sem kom á áður, þ.e. svarið.

replace('%sns%', 'CS05', 'response'); // þetta er eitthvað sem ég er ekki viss með

PHP glósur

Php er það sem soci survey byggir á – hægt að gera margt með því

$Y=\cos(x)$ è þetta er svipað og functions í programming

\$var = function („text“, \$param2) – þetta er það sama og hér fyrir ofan

Fletta upp parametrum í manual

Draga php inn

Svo draga spr inn í php kóðann

// er til að byrja komment sem að bara ég sé – php hundsar þetta

Loka öllum spr með ; annars kemur error

html(<divetc. Til að m.a. fá kassa utan um shittið

option(„nextbutton“,

value('CU

html('<'p>

replace('%sns%', 'CU02, 'response');

Glósur Um Random

Purfum að draga randomtölu fyrir hvern og einn þáttakanada

Getum dregið með því að skila og með því að skila ekki til baka; erum oftast að nota „ekki skila“

```
if(value('SC01') == 1) {  
    // prenta A á skjáinn  
} else {  
    // prenta eitthvað annað  
}
```

Búum til random generator spurningu

Option 1: nota html() til þess að prenta rétta mynd í þriggja skilyrða tilraun

```
// drögum og geymum random tölu
```

```
// (drögum hana inn á blaðsíðuna EDA notum question() functionið
```

```
question('RG01');
```

```
//Filterum út frá random tölunni – engin mynd fyrir =1
```

```
if (value(,RG') ==2) {
```

```
    html (,');
```

```
} else if (value(,RG01') ==2) {
```

```
    html (,');
```

```
}
```